

Spyder<sup>3</sup>Elite



## Краткое описание Spyder3Elite

Калибровка позволяет поддерживать оптимальный и постоянный уровень цветопередачи на протяжении всего срока службы вашего монитора.

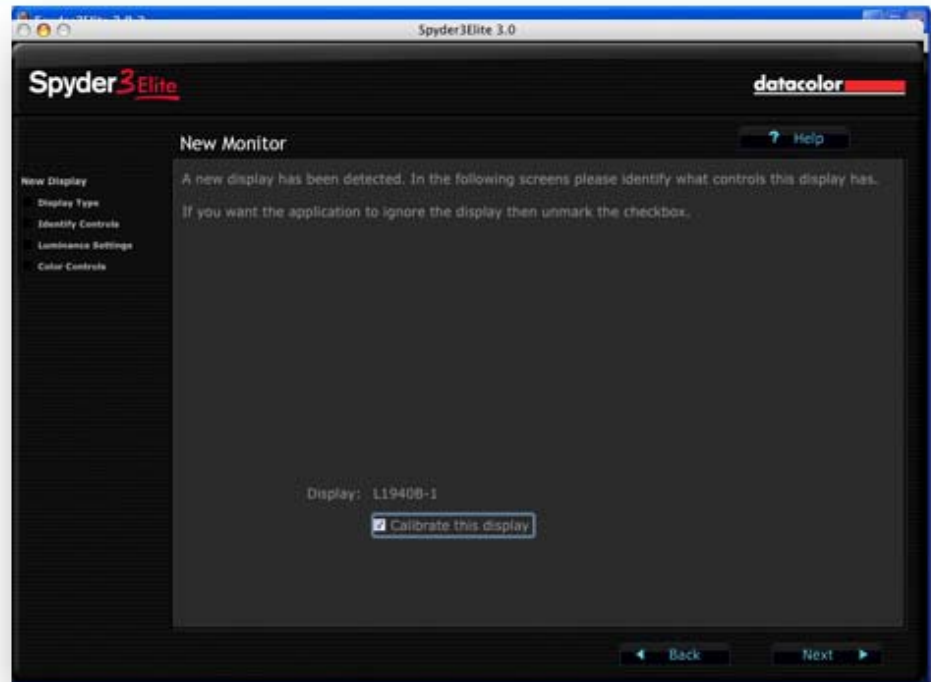


## При этом следует учесть:

- во время установки программы сенсор Spyder должен быть отключен от USB-порта
- установите дисплей на принятые по умолчанию параметры настройки дисплея
- отключите Adobe Gamma
- используйте один из USB-портов, расположенный на задней панели вашего компьютера (не используйте хаб или удлинительный кабель)
- регулярно обновляйте ваше программное обеспечение Spyder3
- регулярно обновляйте драйвер графической карты

Spyder3

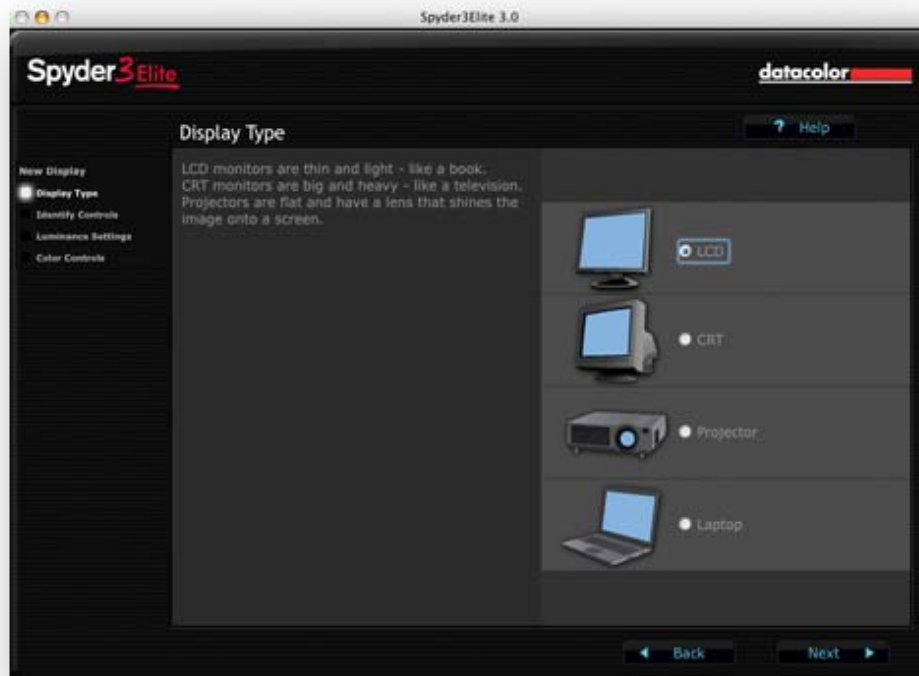
## Шаг 1 Выбор дисплея



Из всплывающего меню выберите дисплей, который вы хотите откалибровать. Для конфигураций с несколькими мониторами на этом шаге можно выбрать, какой монитор следует прокалибровать, или же какой монитор следует прокалибровать в этот раз. К компьютерам может быть подключено более одного монитора. Каждый монитор обладает своими индивидуальными характеристиками и должен калиброваться и профилироваться отдельно. Для каждого калибруемого монитора должен создаваться свой отдельный профиль.

## Шаг 2

### Идентификация типа дисплея

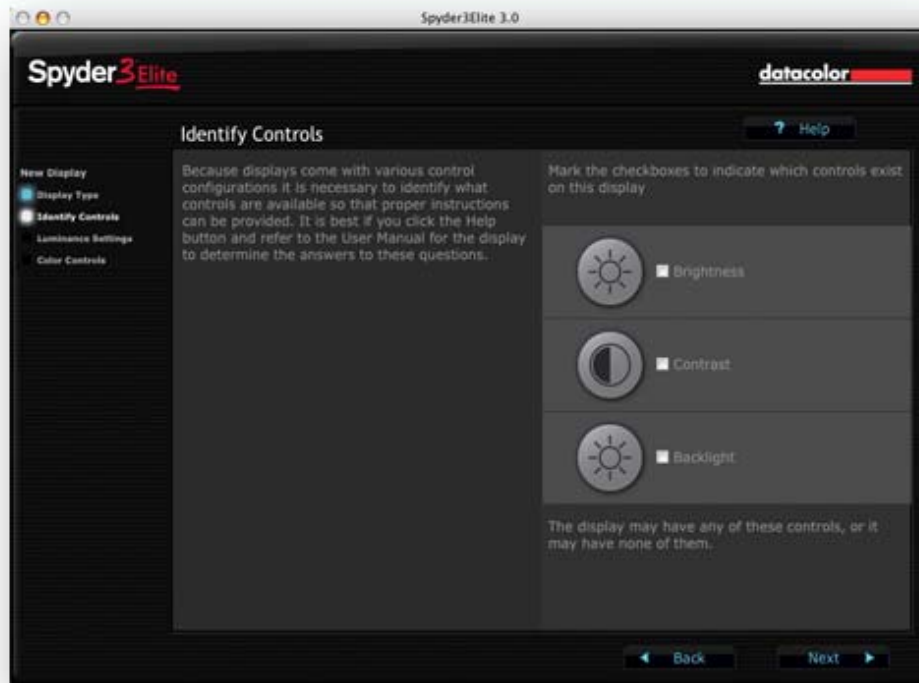


Цель выполнения данного шага: определение типа калибруемого дисплея, а также, как результат, корректность выполнения процесса калибровки.

**Варианты выбора:**

- LCD Monitor (ЖК монитор)
- CRT Monitor (ЭЛТ монитор)
- Beamer (Проектор)
- Laptop (Лаптон)

## Шаг 3 Определение средств управления

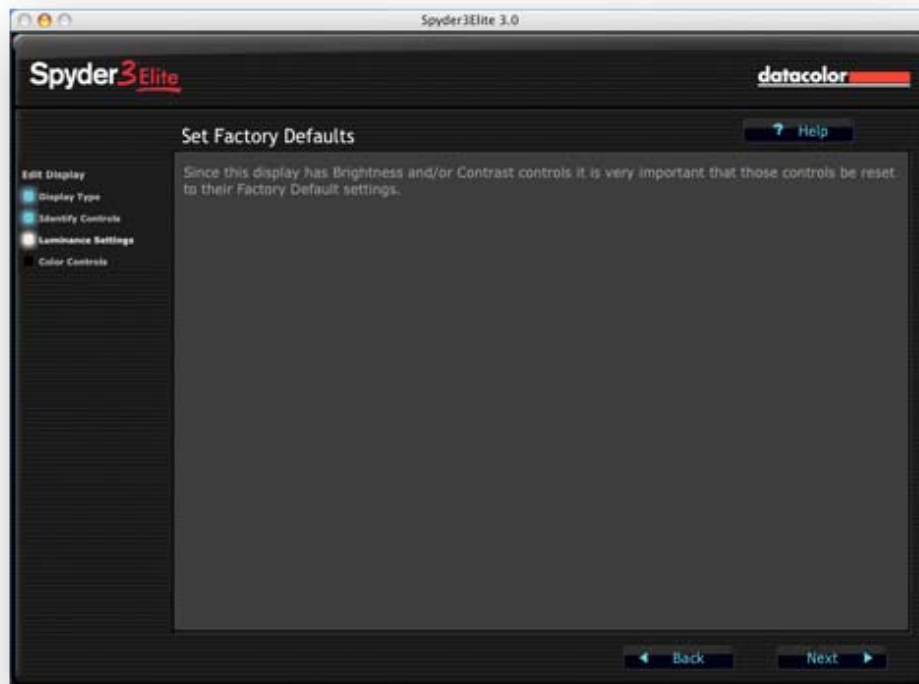


Яркость, контраст и уровень подсветки

По причине многообразия конфигураций средств управления не существует стандартных настроек, которые можно коротко описать на данном шаге. Из-за широкого разнообразия номенклатуры средств управления дисплеев, для правильной идентификации средств управления и их функций следует обратиться к руководству по эксплуатации от производителя.

## Шаг 4

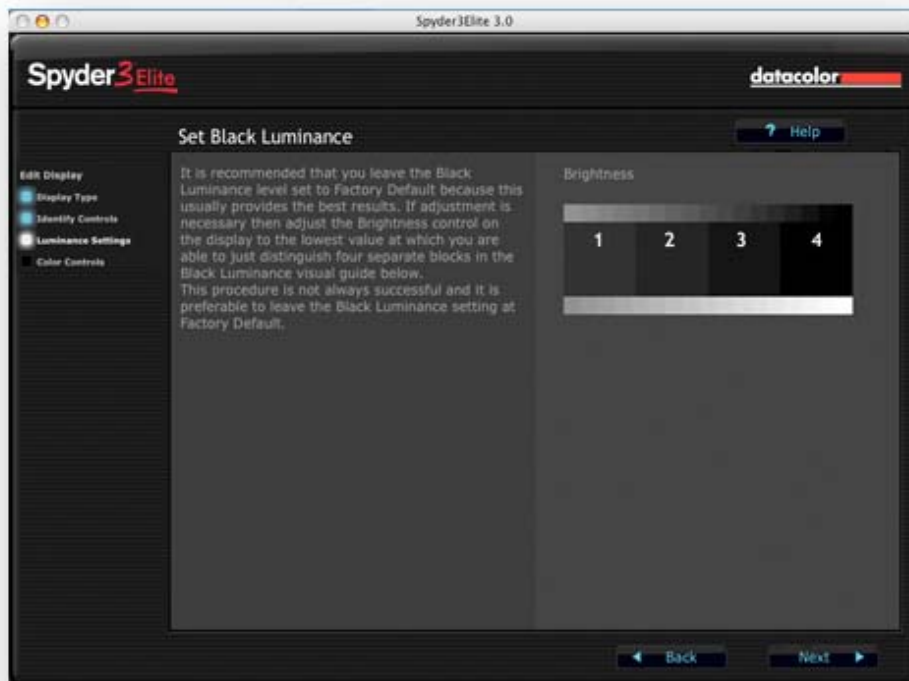
Настройка яркости  
и контраста на принятые  
по умолчанию значения



Для проведения самой простой и зачастую самой лучшей калибровки установите регуляторы яркости и контраста дисплея на значения, установленные по умолчанию предприятием-изготовителем. Если эти значения недоступны, то установка 50% контраста и 100% яркости будут служить хорошей отправной точкой для ЖК-мониторов, но могут и не подойти для ЭЛТ-дисплеев. Тестирование различных дисплеев показывает, что установка этих параметров на значения, отличающиеся от принятых по умолчанию, может отрицательно повлиять на качество изображения.

## Шаг 5

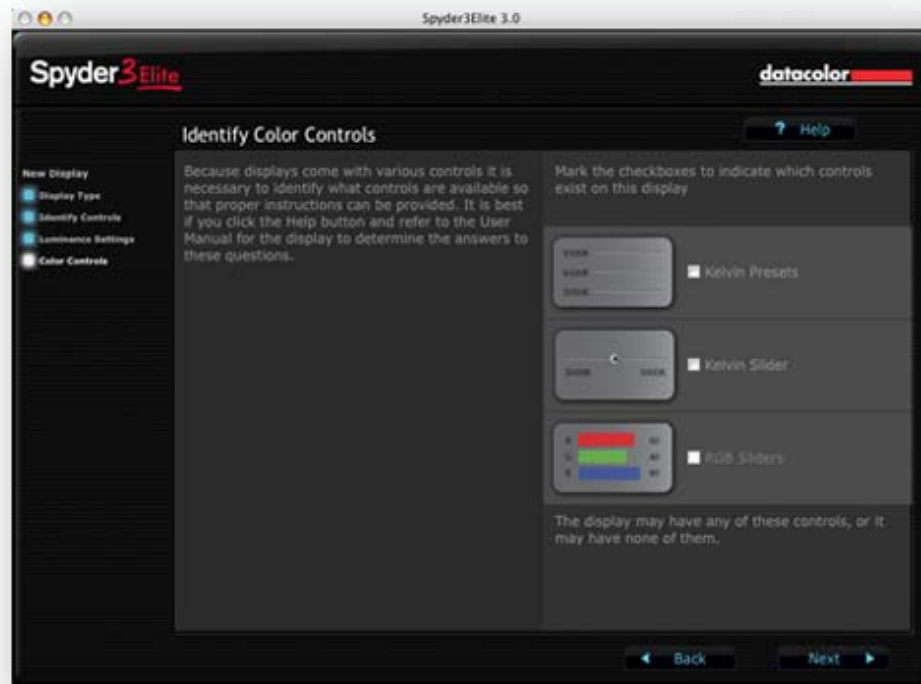
### Установка яркости черного



Самой простой и зачастую самой эффективной настройкой является установка регулятора яркости монитора или проектора на принятые по умолчанию значения. Большинство ЖК-дисплеев не имеет фактической регулировки яркости; для таких мониторов описанный шаг настройки следует пропустить. На этом шаге проверяется, достаточно ли низкое значение имеет установленный уровень черного для того, чтобы дисплей отображал свой максимально возможный черный цвет без утери детализации теней.

## Шаг 6

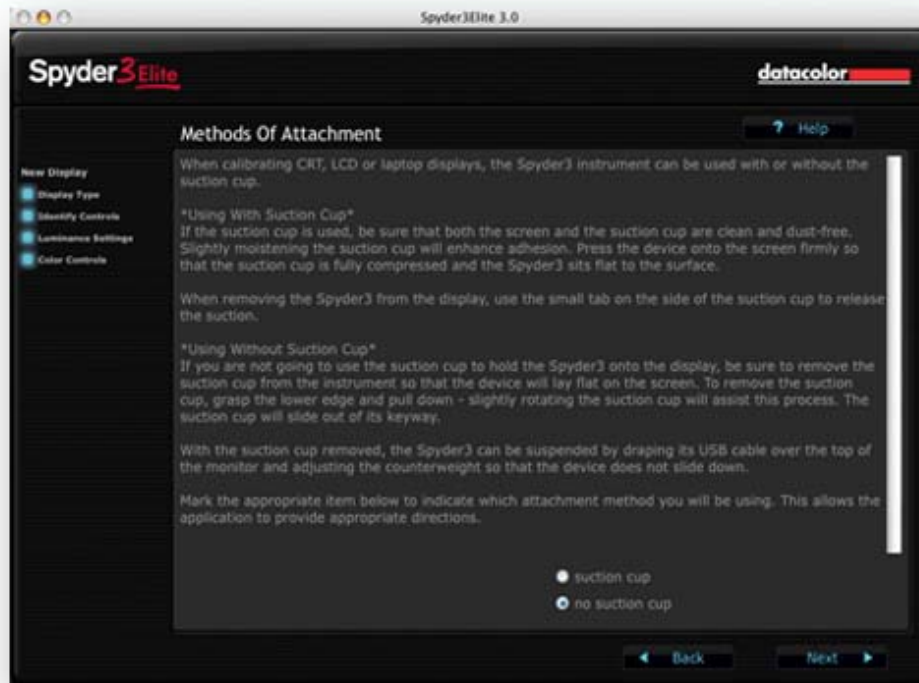
Определение средств  
управления  
цветопередачей



Многие дисплеи имеют предустановленную цветовую температуру. У некоторых профессиональных дисплеев также имеются элементы управления регулировкой RGB. Для получения оптимального результата от использования программного обеспечения следует определить список элементов управления, имеющихся на вашем дисплее.

# Spyder3 Elite

## Шаг 7 Методы регулировки

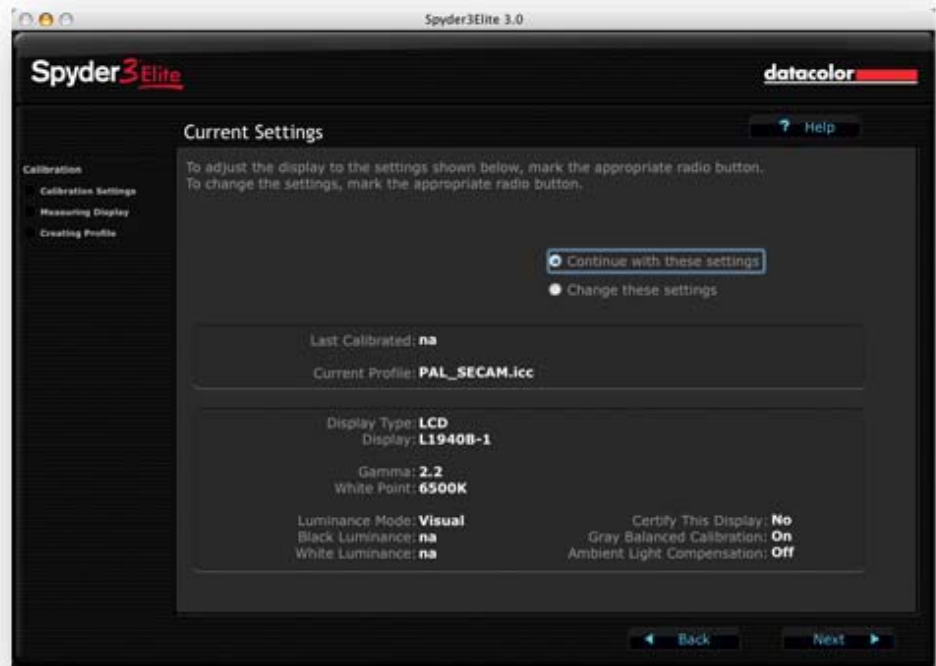


При калибровке ЭЛТ, ЖК или дисплея ноутбука прибор Spyder3 может использоваться с присоской или без нее. Поставьте соответствующую отметку для указания на метод, который вы будете использовать. Это продиктует дальнейший алгоритм работы приложения.

Spyder3

# Spyder3Elite

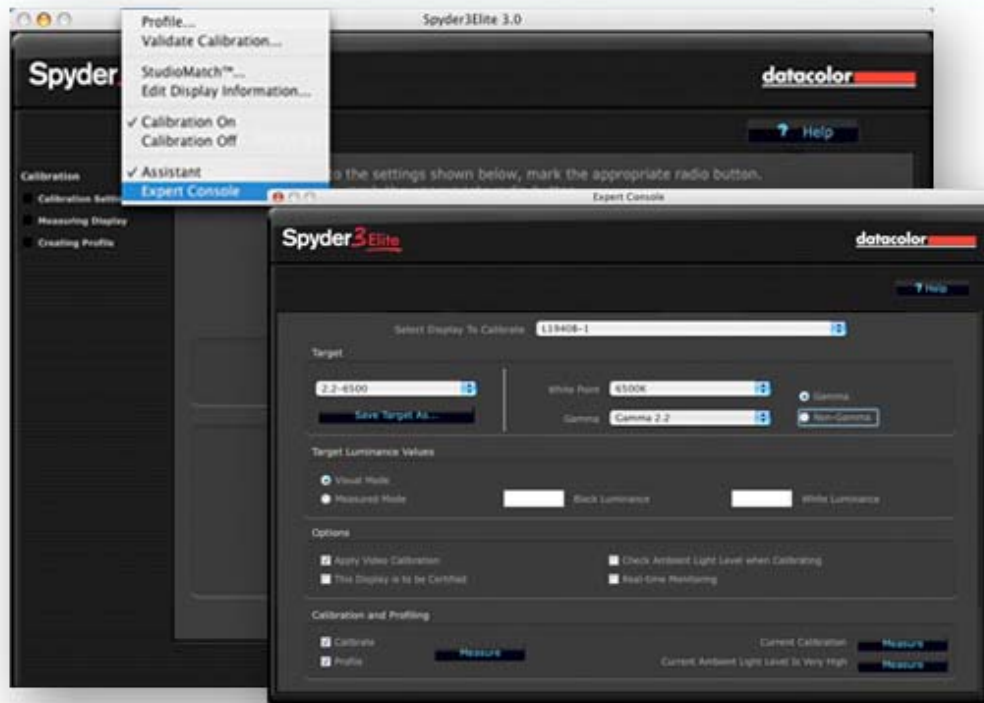
## Шаг 8 Текущие установки



Как правило, вы будете использовать текущие установки, отображаемые на рисунке. Для продолжения работы следует нажать кнопку "Next" (Далее). На этом экране отображаются текущие установки, используемые для калибровки. Это именно те значения, которые будут использованы для настройки характеристик монитора. В качестве калибровочных значений для работ в цветовых пространствах sRGB и Adobe RGB (1998), мы рекомендуем использовать гамма 2,2, и цветовую температуру 6 500 К как для Mac, так и для PC.

# Spyder3 Elite

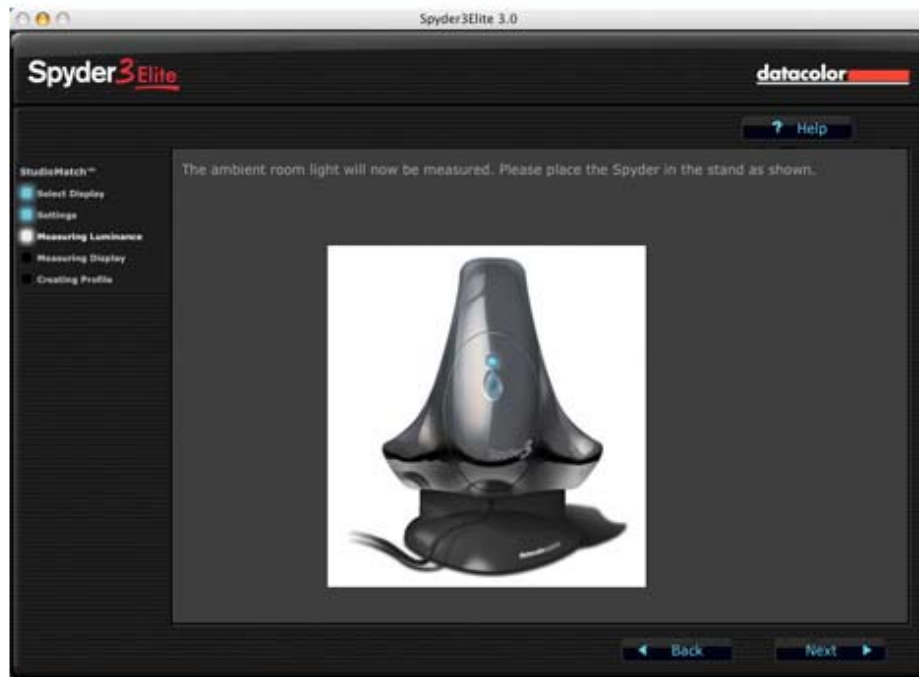
## Шаг 9 Консоль эксперта



Для большинства пользователей использование ассистента калибровки дисплея является самым простым способом работы со Spyder3 Elite. Тем не менее, опытные пользователи могут использовать экспертную консоль. Эта консоль позволяет пользователю просматривать и контролировать большинство элементов целевой коррекции, калибровки и профилирования, а также выполнять профилирование в одном окне дисплея. Настройки, выбранные в консоли, будут затрагивать те же самые списки, опции и процессы, изменяемые при работе с ассистентом калибровки дисплея. Новые ассистент калибровки дисплея и ассистент StudioMatch™ должны использоваться до работы с консолью эксперта, что позволит определить характеристики дисплея и автоматически выполнить целевую коррекцию многих параметров.

## Шаг 10

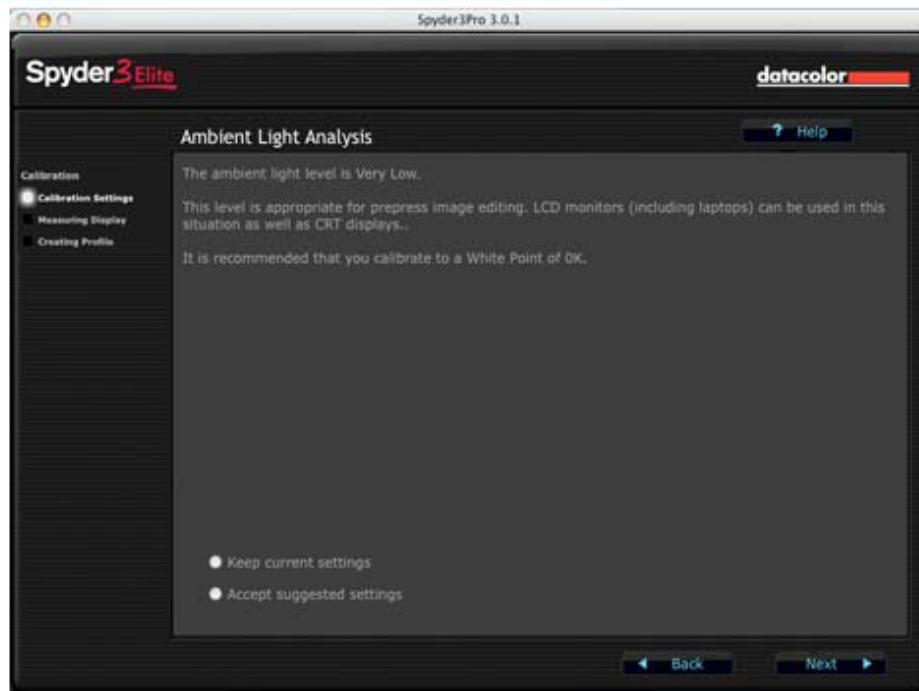
Измерение окружающего света с помощью Studio Match™



На этом шаге производится измерение уровня внешнего освещения. От пользователя не требуется ввода какой-либо информации, измерение производится в автоматическом режиме. Уровень внешнего освещения затем будет использоваться для настройки целевого значения яркости белого цвета. С учетом условий внешнего освещения и возможностей дисплея программа порекомендует целевое значение уровня яркости белого.

## Шаг 11

### Анализ внешнего освещения

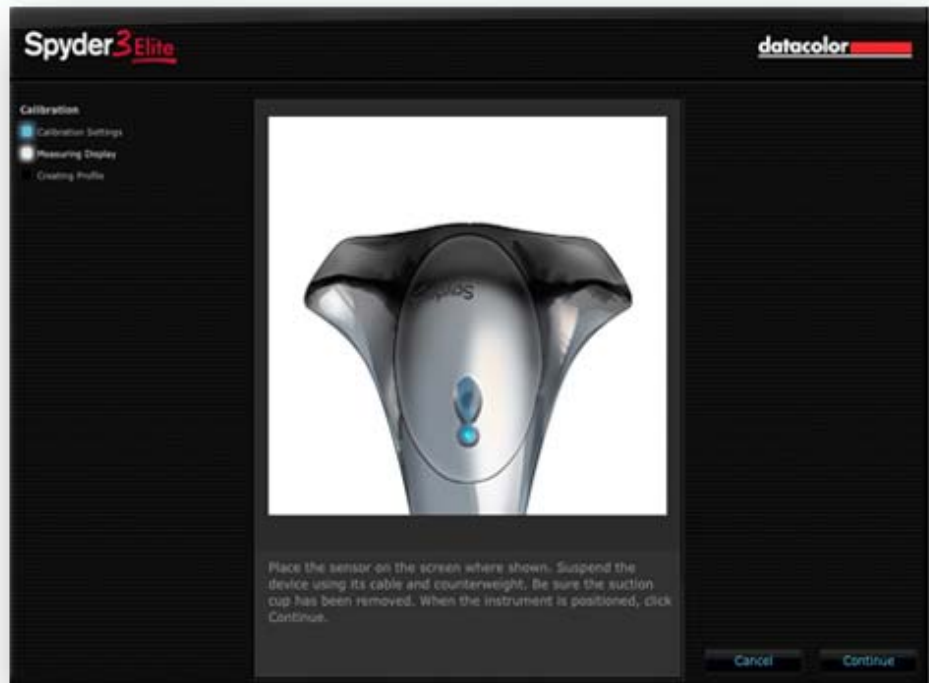


Щелкните опцию "Accept Suggested Settings" (принять рекомендуемые настройки) и продолжите выполнение калибровки. Здесь следует установить опцию "Ambient Light" в положение "on" (вкл), после чего программа представит анализ ваших условий окружающего освещения с учетом измерений, выполненных при этих условиях. Рекомендуется принять эти настройки для достижения наилучших результатов калибровки при текущих условиях. Этот анализ классифицирует условия окружающего освещения по одному из пяти уровней:

**очень низкий — умеренно низкий — средний — высокий — очень высокий.**

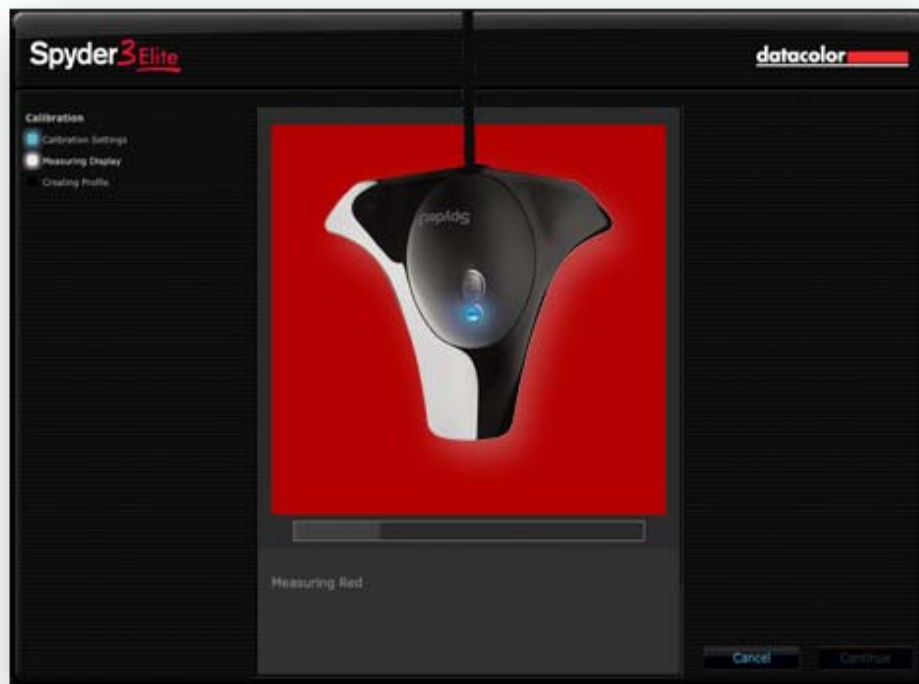
## Шаг 12

Измерение характеристик дисплея



Поместите датчик на экран, как это показано на рисунке. Подвесьте устройство, используя кабель и противовес. Если вы размещаете ваш датчик указанным на рисунке образом, убедитесь, что присоска снята. После размещения прибора щелкните "Continue" (Продолжить).

## Шаг 13 Измерение

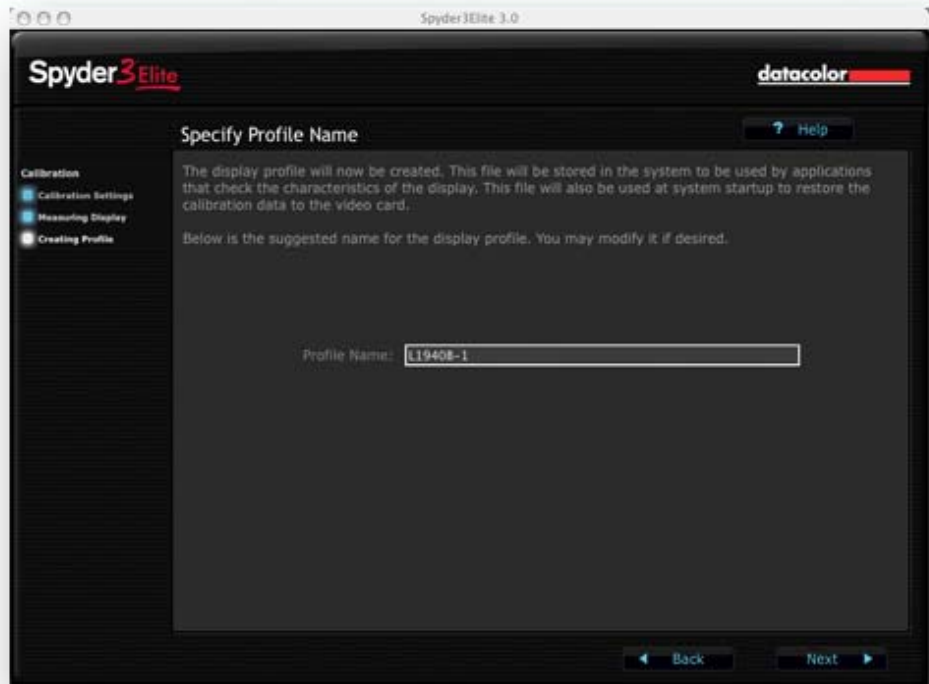


Процесс измерения/калибровки занимает 5 минут.

Датчик теперь пошагово измерит все цвета дисплея. В процессе измерения нельзя прикасаться к датчику на дисплее.



## Шаг 14 Имя профиля



Вы можете принять предлагаемое по умолчанию имя. На этом шаге производится присвоение имени вашему ICC-профилю монитора. Присвоение удобного имени облегчит в дальнейшем нахождение этого профиля. Имя должно содержать информацию о том, какому устройству оно присвоено. Это имя будет указываться системой и приложениями, в которых будет использоваться профиль дисплея. Например:

Windows – Control Panels-> Display Properties-> Advanced-> Color Management  
Macintosh – System Preferences-> Displays-> Color

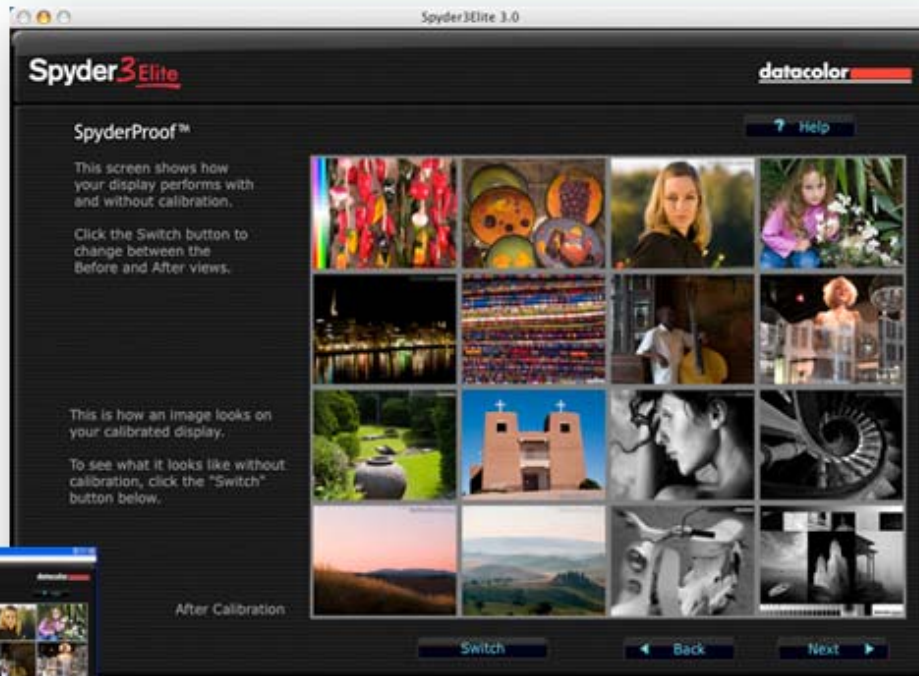
## Шаг 15 SpyderProof™



до



после



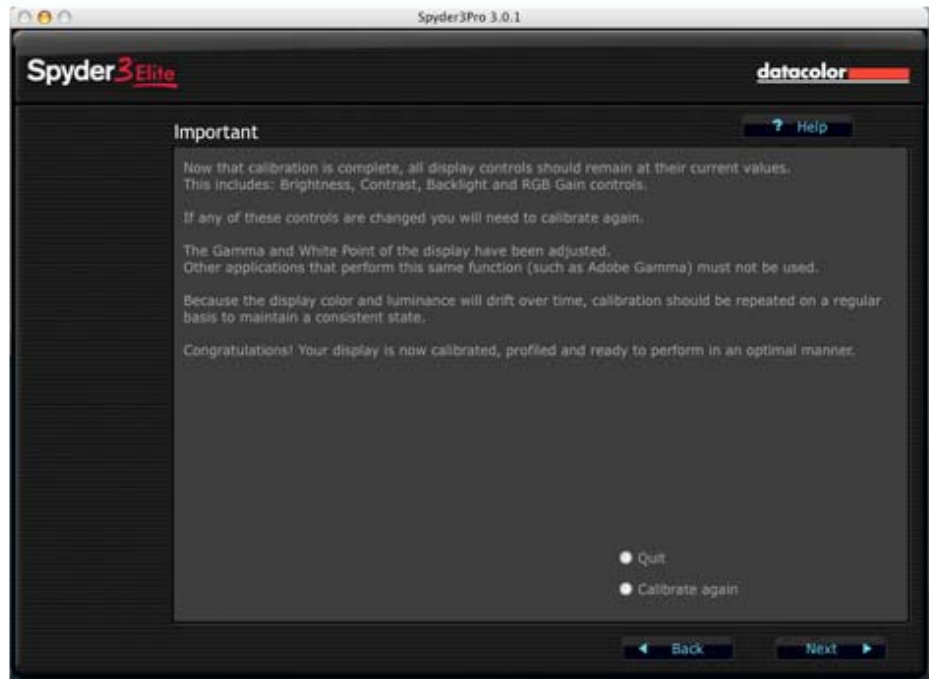
SpyderProof используется для быстрой проверки результатов создания профиля с помощью Spyder3Elite. Это позволяет просмотреть результаты настройки нового профиля перед его использованием. В данной программе содержится матрица из 16 тщательно отобранных изображений, захватывающих широкий диапазон образов и условий освещения, а также средств управления для контроля того, как именно будут просматриваться эти изображения.



Spyder 3 Elite

# Шаг 16

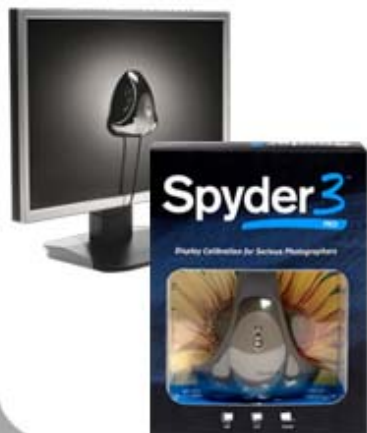
Важная информация



Теперь, когда калибровка закончена, текущие значения всех средств управления дисплея должны оставаться неизменными. Это относится к: Brightness (Яркость), Contrast (Контраст), Backlight (Уровень подсветки) и RGB Gain (Регулировка RGB). При изменении какого-либо из этих параметров калибровку придется проводить снова.

# Spyder3 Elite

## другие продукты из семейства Spyder3



Spyder3 Pro



Spyder3 Studio



Spyder3 Print

дополнительную информацию и цены  
смотрите на [www.datacolor.ru](http://www.datacolor.ru)

Spyder3