



Краткое описание Spyder3Pro

Калибровка позволяет поддерживать оптимальный и постоянный уровень цветопередачи на протяжении всего срока службы вашего монитора



При этом следует учесть:

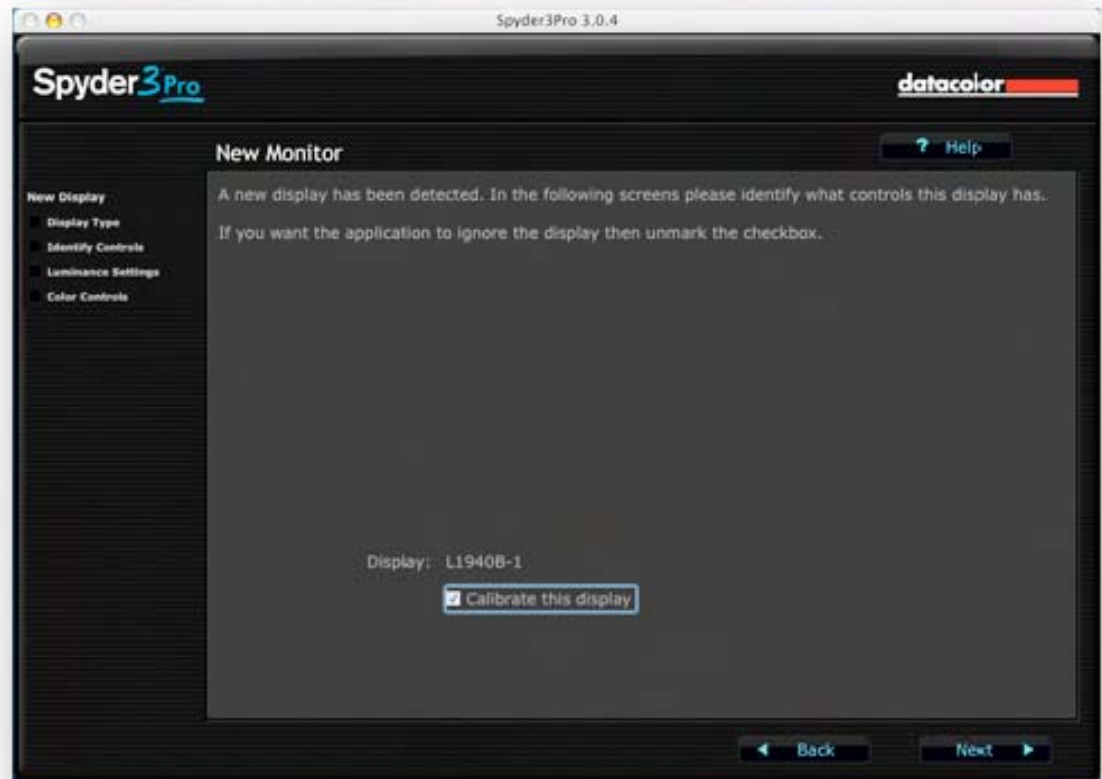
- во время установки программного обеспечения сенсор Spyder должен быть отключен от USB-порта
- установите принятые по умолчанию параметры настройки монитора
- отключите Adobe Gamma
- используйте USB-порт, расположенный на задней панели вашего компьютера (не используйте хаб или удлинительный кабель)
- регулярно обновляйте программное обеспечение Spyder3
- регулярно обновляйте драйвер графической карты

Spyder3



Шаг 1

Выбор дисплея



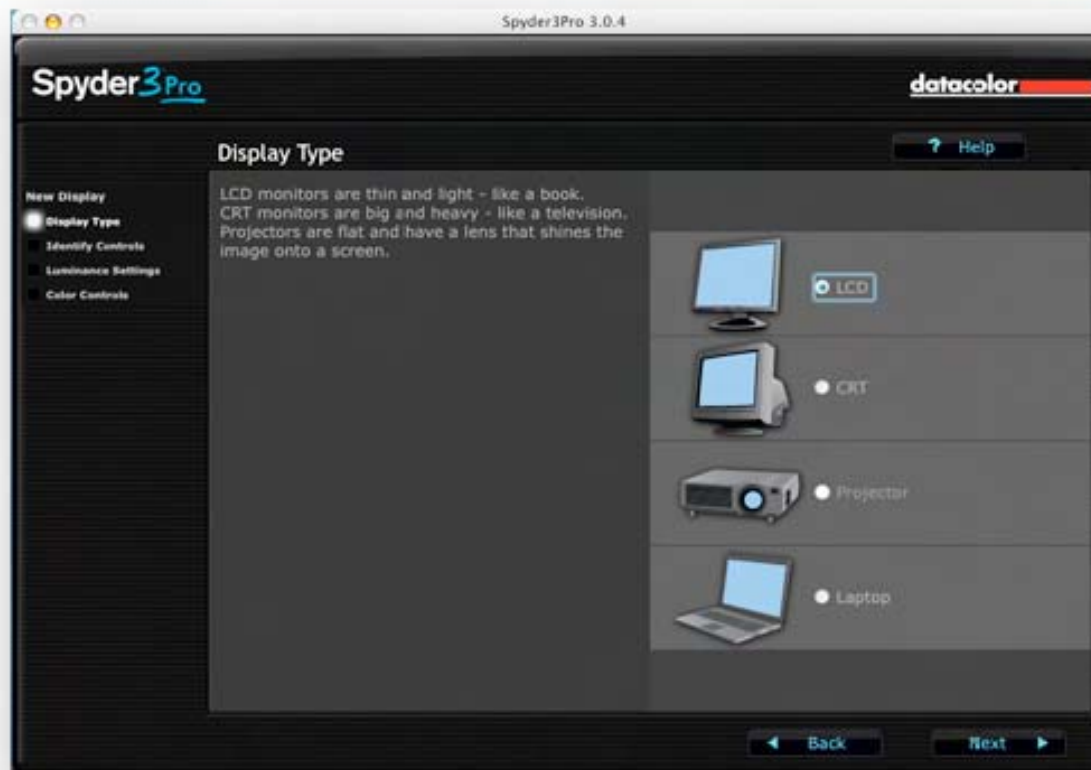
Из всплывающего меню выберите дисплей, который вы хотите откалибровать. Для конфигураций с несколькими мониторами на этом шаге можно выбрать, какой монитор следует откалибровать, или же какой монитор следует откалибровать в этот раз. К компьютерам может быть подключено более одного монитора.

Каждый монитор обладает своими индивидуальными характеристиками и должен калиброваться и профилироваться отдельно. Для каждого калибруемого монитора будет создаваться свой отдельный профиль.



Шаг 2

Идентификация
типа дисплея



Цель выполнения данного шага: определение типа калибруемого дисплея, а также, как результат, корректность выполнения процесса калибровки.

Варианты выбора:

- LCD Monitor (ЖК монитор)
- CRT Monitor (ЭЛТ монитор)
- Beamer (Проектор)
- Laptop (Лаптоп)



Шаг 3

Определение средств управления



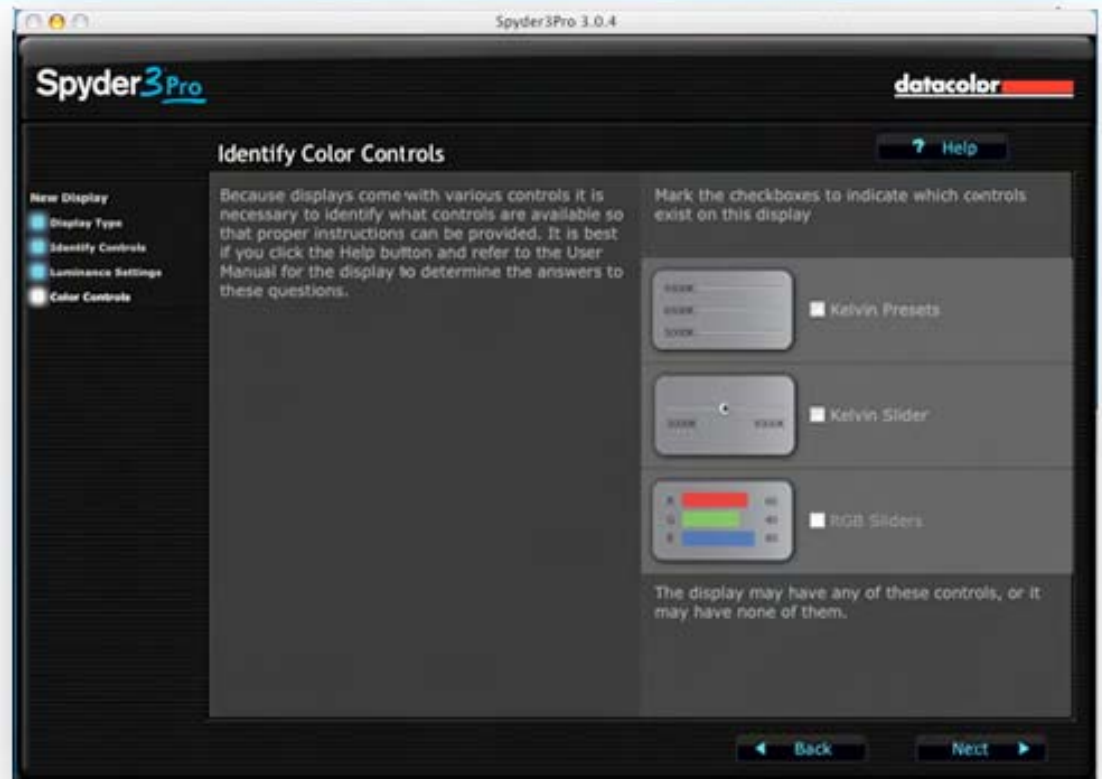
Яркость, контраст и уровень подсветки

По причине многообразия конфигураций средств управления не существует стандартных настроек, которые можно коротко описать на данном шаге. Из-за широкого разнообразия номенклатуры средств управления дисплеев для правильной идентификации средств управления и их функций следует обратиться к руководству по эксплуатации от производителя.



Шаг 4

Определение средств
управления
цветопередачей
дисплея

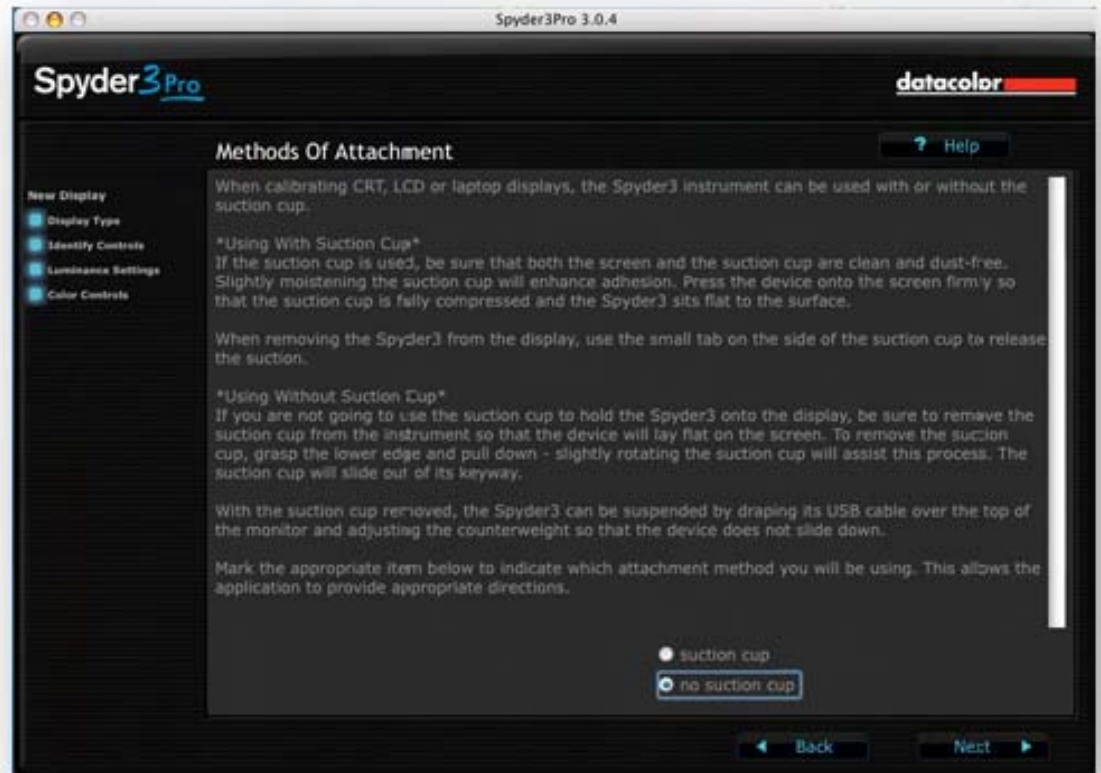


Многие дисплеи имеют предустановленную цветовую температуру. У некоторых профессиональных дисплеев также имеются элементы управления регулировкой RGB. Для получения оптимального результата от использования программного обеспечения следует определить список элементов управления, имеющихся на вашем дисплее.



Шаг 5

Методы регулировки



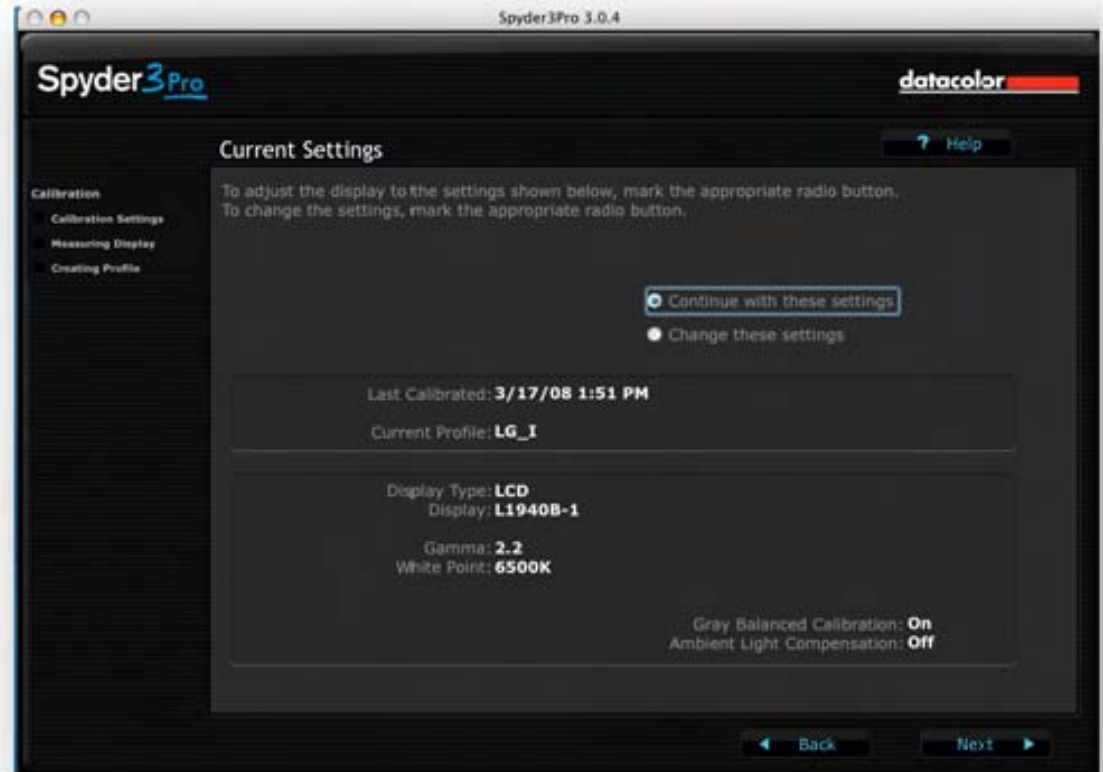
При калибровке ЭЛТ, ЖК или дисплея ноутбука прибор Spyder3 может использоваться с присоской или без нее.

Поставьте соответствующую отметку для указания на метод, который вы будете использовать. Это продиктует дальнейший алгоритм работы приложения.



Шаг 6

Текущие установки



Как правило, вы будете использовать текущие установки, отображаемые на рисунке. Для продолжения работы следует нажать кнопку "Next" (Далее). На этом экране отображаются текущие установки, используемые для калибровки. Это именно те значения, которые будут использованы для настройки характеристик монитора.

В качестве калибровочных значений для работ в цветовых пространствах sRGB и Adobe RGB (1998), мы рекомендуем использовать гамма 2,2 и цветовую температуру 6 500 К как для Mac, так и для PC.

Шаг 7

Изменение текущих установок

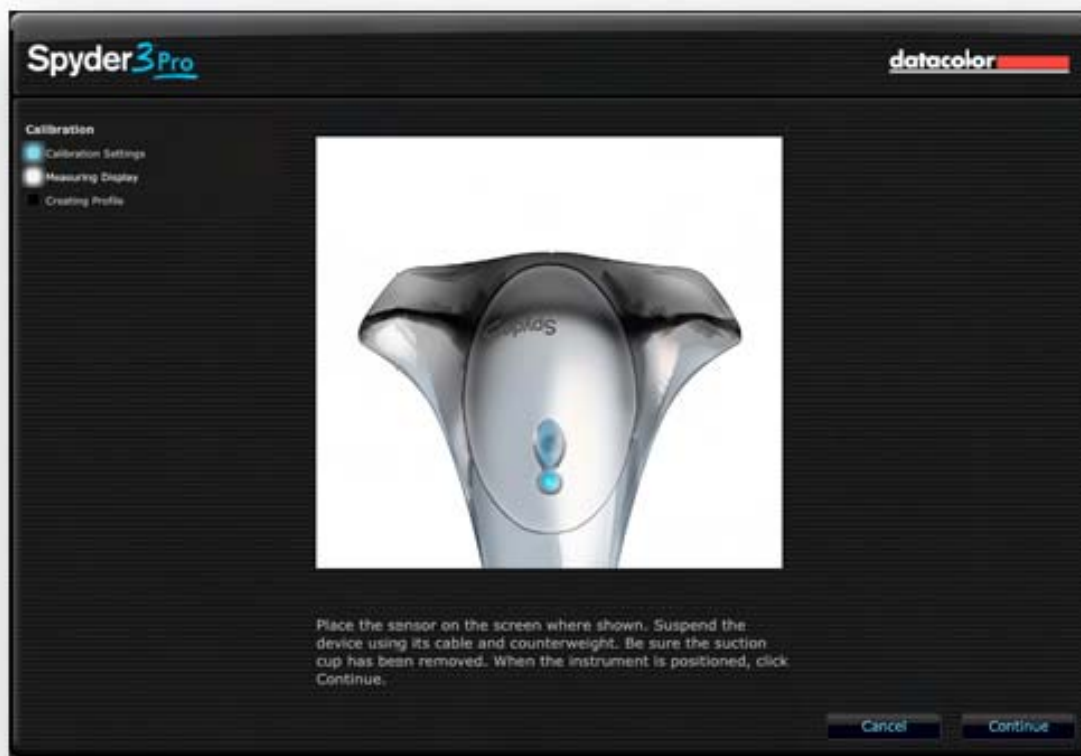


На этом экране можно выбрать значения, которые будут использоваться для калибровки вашего дисплея. Нужные значения указываются при выборе Target (Целевое значение) из всплывающего меню. "Target" является удобным способом сбора всех нужных значений под одним значимым именем.



Шаг 8

Измерение характеристик дисплея



Поместите датчик на экран, как показано на рисунке. Подвесьте устройство, используя его кабель и противовес. Если вы размещаете ваш датчик указанным на рисунке образом, убедитесь, что присоска снята. После размещения прибора щелкните "Continue" (Продолжить).



Шаг 9 Измерение



Процесс измерения/калибровки занимает 5 минут.

Датчик теперь пошагово измерит все цвета дисплея. В процессе измерения нельзя прикасаться к датчику на дисплее.





Шаг 10 Имя профиля

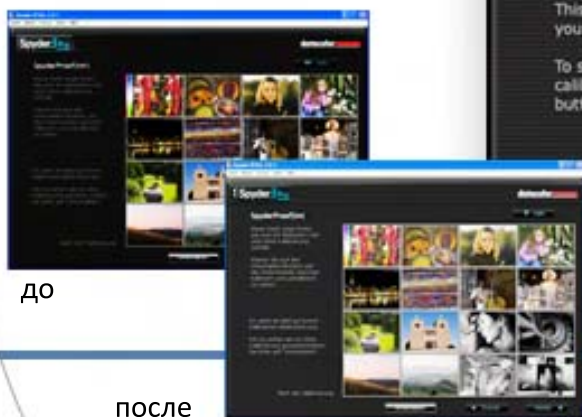


Вы можете принять предлагаемое по умолчанию имя. На этом шаге производится присвоение имени вашему ICC-профилю монитора. Присвоение удобного имени облегчит в дальнейшем нахождение этого профиля. Имя должно содержать информацию о том, какому устройству оно присвоено. Это имя будет указываться системой и приложениями, в которых будет использоваться профиль дисплея. Например:

Windows – Control Panels-> Display Properties-> Advanced-> Color Management
Macintosh – System Preferences-> Displays-> Color



Шаг 11 SpyderProof™



до

после

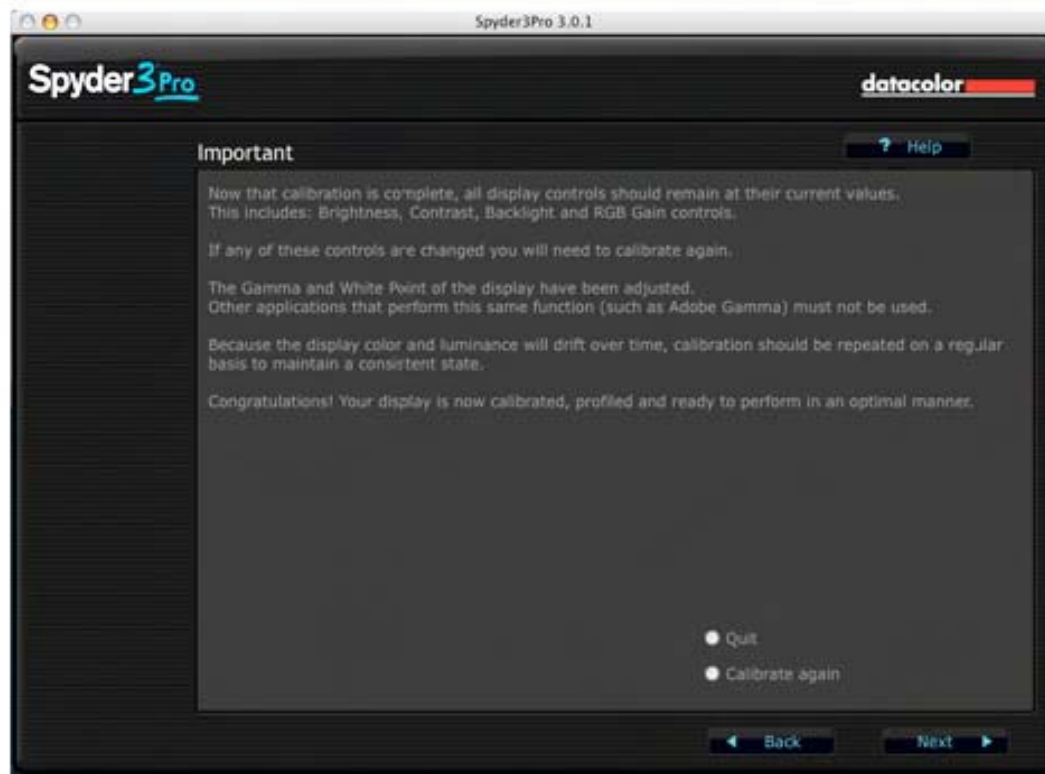


SpyderProof используется для быстрой проверки результатов создания профиля с помощью Spyder3Elite. Это позволяет просмотреть результаты настройки нового профиля перед его использованием. В данной программе содержится матрица из 16 тщательно отобранных изображений, захватывающих широкий диапазон образов и условий освещения, а также средств управления для контроля того, как именно будут просматриваться эти изображения.



Шаг 12

Важная информация



Теперь, когда калибровка закончена, текущие значения всех средств управления дисплея должны оставаться неизменными. Это относится к: Brightness (Яркость), Contrast (Контраст), Backlight (Уровень подсветки) и RGB Gain (Регулировка RGB).

При изменении какого-либо из этих параметров калибровку придется проводить снова.



другие продукты из семейства Spyder3



Spyder3 Elite



Spyder3 Studio



Spyder3 Print

дополнительную информацию и цены
смотрите на www.datacolor.ru